Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso de uso: Atualizar Notificação

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 08/11/2017 | Formular o documento | Vinicius Antonio da Conceição |

## 

Especificação de Caso de Uso:

Atualizar Notificação

1. Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso descreve a atualização de uma notificação já existente no sistema.

2. Atores

Administrador

3. Condições

3.1 Precondições

1. Ter acesso a internet.

2. Estar autenticado no jogo como administrador.

3. Estar na tela de notificações

3.2 Pós-Condições

1. Uma notificação existente no sistema terá seus dados atualizados.

4.1 Fluxos de Eventos

O fluxo principal iniciará quando o administrador selecionar uma notificação e clicar no botão atualizar.

1. Será exibido uma janela com os detalhes da notificação onde os campos poderão ser editados.
2. O administrador edita os campos desejados.
3. Será exibido logo abaixo botões de confirmar ou cancelar.
4. O administrador clica em confirmar.
5. O sistema analisa as alterações..
6. O sistema registra.
7. O sistema exibe uma mensagem dizendo “Alterações realizadas com sucesso!”
8. O sistema retornará na tela de notificações.
9. O caso de uso é encerrado.

4.2 Fluxos Alternativos

### **FA01 – Cancelamento de alteração de notificação**

1. O administrador clica em cancelar.
2. O sistema retornará na tela de notificações.
3. O caso de uso é encerrado.

4.3 Fluxos de Exceção

Não há.

5. Regras de Negócio [RN]

Não há.